



## 24. Olimpiada Wiedzy Elektrycznej i Elektronicznej EUROELEKTRA

### PRZEBIEG ZAWODÓW I STOPNIA Instrukcja dla Szkolnych Komisji Konkursowych

**Termin zawodów: 5 listopada 2021 r. (piątek), godz. 9:00 – 12:00,  
w tym 2 godziny na rozwiązywanie testu**

**Przed zawodami w terminie: od 28.10.2021 r. godz. 20:00 do 4.11.2021 r. godz. 16:00**

**Przewodniczący Szkolnych Komisji Konkursowych i uczniowie – uczestnicy Olimpiady  
rejestrują się na internetowej platformie konkursowej**

#### 1. Rejestracja Przewodniczącego Szkolnej Komisji Konkursowej na konkursowej platformie internetowej

Zawody I stopnia (szkolne) Olimpiady Wiedzy Elektrycznej i Elektronicznej EUROELEKTRA (zwanej dalej **Olimpiadą**) odbywają się w szkołach, które wcześniej, zgodnie z regulaminem Olimpiady Wiedzy Elektrycznej i Elektronicznej EUROELEKTRA zgłoszą swój udział w Olimpiadzie na stronie internetowej: [www.euroelektra.edu.pl](http://www.euroelektra.edu.pl).

Komitet Główny Olimpiady rejestruje szkołę oraz przewodniczącego Szkolnej Komisji, jako osobę odpowiedzialną za przeprowadzenie zawodów I stopnia Olimpiady w szkole (zwaną dalej Nauczycielem) na konkursowej platformie internetowej umieszczonej pod adresem <https://euroelektra-olapp.enot.pl> (zwanej dalej Platformą) **najpóźniej do 30.10.2021 r.**

Po wprowadzeniu powyższych danych, Nauczyciel otrzyma na wskazany w formularzu zgłoszeniowym adres e-mail automatyczną odpowiedź z systemu o konieczności aktywacji konta. Aby aktywować konto należy kliknąć w odnośnik znajdujący się w wiadomości. Podczas procesu aktywacji konta Użytkownik zostanie poproszony o wprowadzenie własnego hasła, którym będzie logował się do Platformy.

Po zakończeniu procesu aktywacji konta, Nauczyciel może zalogować się do Platformy.

Aby zalogować się do Platformy Nauczyciel powinien wykonać następujące czynności:

1. Wejść na stronę internetową Olimpiady i kliknąć przycisk:

**REJESTRACJA / LOGOWANIE**

2. Z menu głównego Platformy wybrać opcję „Logowanie”
3. Wprowadzić swój login (adres e-mail) i własne hasło
4. Potwierdzić przyciskiem „ZALOGUJ”

Podczas logowania należy zatwierdzić Regulaminy oraz Politykę Prywatności Platformy. Po zatwierdzeniu zgód należy kliknąć przycisk „Aktywuj konto”

## 2. Kody aktywacyjne dla uczestników

Nauczyciel po zalogowaniu się na swoje konto na Platformie (<https://euroelektra-olapp.enot.pl>) będzie miała dostęp do:

- listy uczniów swojej szkoły,
- kody aktywacyjne dla uczestników potrzebne przy logowaniu do zawodów I stopnia (poniżej listy uczniów).

Kody aktywacyjne nie są przypisane do konkretnych uczestników. Dla każdej szkoły przewidziane jest 300 unikalnych kodów, a do wykorzystania tyle, ilu uczestników zarejestruje się z danej szkoły. Kody aktywacyjne należy wydrukować, wyciąć i przygotować do rozdania uczestnikom (jeden kod na jednym kawałku papieru dla jednego uczestnika). W takiej formie będzie można najsprawniej rozdać kody aktywacyjne uczestnikom, którzy zajmą miejsca przy komputerach. Nie ma potrzeby notowania, komu jaki kod jest przekazywany. Będzie to widoczne w systemie po ich aktywacji. Kody muszą pozostać tajemnicą do dnia uruchomienia Olimpiady, bo dzięki mechanizmowi uwierzytelniania kodami mamy pewność, że nikt nie będzie rozwiązywał testów i zadań poza terenem szkoły.

**Konta Nauczycieli są aktywne od 28.10.2021 r., godz. 20:00.**

## 3. Rejestracja uczestników (sposób logowania uczestników stanowi załącznik do instrukcji)

Samodzielna rejestracja przez uczestników danej szkoły odbędzie się na stronie:

[www.euroelektra.edu.pl](http://www.euroelektra.edu.pl) – przycisk

REJESTRACJA / LOGOWANIE

Rejestracja uczestników będzie dostępna pod tym adresem:

**od 28 października 2021 r., godz. 20:00 do 4 listopada 2021 r. do godz. 16:00.**

Uczestnik zawodów I stopnia podczas rejestracji wpisuje swoje dane, między innymi adres e-mail oraz samodzielnie wymyślone hasło. Dane te: **login (adres e-mail) i hasło uczniowie muszą zapamiętać lub zapisać, ponieważ będą potrzebne podczas logowania na platformie konkursowej w dniu zawodów.**

W panelu nauczyciela jest widoczna Lista zarejestrowanych uczestników.

Nauczyciel, aby zakończyć proces rejestracji uczniów musi przy nazwiskach uczniów zaznaczyć odpowiedni checkbox (przycisk wyboru) - potwierdzający pełnoletność lub zgodę rodzica/opiekuna na udział w Olimpiadzie. Przy nazwiskach wszystkich uczestników musi być zaznaczony jeden z dwóch checkboxów.

## 4. Przebieg zawodów

**Zawody I stopnia (szkolne) Olimpiady odbędą się 5 listopada 2021 r. (piątek).** Szkolna Komisja Konkursowa zapewnia każdemu uczestnikowi na czas trwania zawodów I stopnia Olimpiady komputer ze stabilnym, skutecznym dostępem do Internetu oraz nadzoruje by uczestnicy nie korzystali z dostępu do Internetu w sposób sprzeczny z Regulaminem.

Platforma konkursowa będzie czynna w godzinach **od 09:00 do 12.00**, w tym czas przeznaczony na rozwiązywanie testu to **120 min**. Od godziny **9:00 do 9:59** uczestnicy będą musieli się zalogować. Czas rozwiązywania testów i zadań – 120 min - liczony jest od zatwierdzenia kodu aktywacyjnego. Po upływie tego czasu system zablokuje możliwość odpowiadania na pytania i rozwiązywania zadań.

**W dniu zawodów po zalogowaniu Uczestnik wybiera jedną z trzech grup tematycznych: elektrotechnika, elektronika, teleinformatyka.**

## 5. Pytania testowe

Zawody polegają na wskazaniu poprawnych odpowiedzi na 16 pytań testowych. Za każdą prawidłową odpowiedź uzyskuje się jeden punkt. Maksymalna liczba punktów to **16**.

Wyświetlanie pytań testowych realizowane jest w sposób zapewniający losową kolejność pytań i też prawidłowych odpowiedzi.

Uczestnicy mogą robić pomocnicze obliczenia na kartkach (brudnopisach). Obliczenia te nie będą podlegały ocenie. Należy je zebrać, ale nie przysyłać do Organizatora.

## 6. Wyniki zawodów I stopnia i kwalifikacja do zawodów II stopnia

Informacja o ilości uzyskanych przez uczestnika punktów będzie widoczna na panelu uczestnika w ciągu 10 dni po zawodach. Ostatecznej kwalifikacji uczestników do zawodów II stopnia dokonuje Komitet Główny Olimpiady. Wyniki Olimpiady zgodnie z regulaminem zostaną ogłoszone na stronie internetowej w terminie 42 dni od daty zawodów I stopnia na stronie internetowej olimpiady: [www.euroelektra.edu.pl](http://www.euroelektra.edu.pl).

## 7. Rejestracja niepełnoletnich uczestników

Rejestracja niepełnoletnich uczestników jest potwierdzana na konkursowej platformie internetowej przez Nauczyciela po uzyskaniu od ich rodziców/opiekunów zgody na udział w Olimpiadzie, akceptacji Regulaminu Olimpiady, Regulaminu Platformy i Polityki Prywatności. Wzór zgody rodziców/opiekunów do pobrania ze strony [www.euroelektr.edu.pl](http://www.euroelektr.edu.pl). Zgody rodziców przechowują Szkolne Komisje Konkursowe.

## 8. Dane kontaktowe

Kontakt w dniu zawodów:

Zofia Miszewska, tel. 602 303 479, e-mail: [euroelektra@sep.com.pl](mailto:euroelektra@sep.com.pl)

## 9. Problemy techniczne

W wypadku problemów dotyczących systemu informatycznego w dniu zawodów prosimy o kontakt z Działem wsparcia technicznego spółki NOT-INFORMATYKA pod numerem tel. (22) 10 10 800 (wew. 3): e-mail: [owt@not-informatyka.pl](mailto:owt@not-informatyka.pl)

## 10. Postanowienia końcowe

Instrukcja została opracowana w oparciu o postanowienia *Regulaminu Olimpiady Wiedzy Elektrycznej i Elektronicznej EUROELEKTRA* i znajdujących się na stronie internetowej - pod adresem [www.euroelektra.edu.pl](http://www.euroelektra.edu.pl).