



EUROELEKTRA
Olimpiada Wiedzy Elektrycznej i Elektronicznej
Rok szkolny 2021/2022
Zawody I stopnia

INSTRUKCJA DLA
UCZESTNIKA OLIMPIADY
i dla nauczyciela, przewodniczącego Szkolnej Komisji

1. Zawody I stopnia Olimpiady polegają na samodzielnym rozwiązaniu zadań testowych opracowanych przez Komitet Główny w trybie on-line, na konkursowej platformie internetowej umieszczonej pod adresem <https://euroelektra-olapp.enot.pl>
2. **Zawody I stopnia Olimpiady odbędą się w piątek 5 listopada 2021 r. Platforma z zadaniami będzie czynna w godzinach od 09:00 do 12.00, w tym czas przeznaczony na rozwiązywanie testów to 120 min. Od godziny 9:00 do 9:59 należy zalogować się i rozpocząć rozwiązywanie testów. Po tym czasie nie będzie możliwości przystąpienia do zawodów.**
3. Wcześniej, od 28.10.2021 r. (czwartek) godz. 20:00 do 4 listopada (czwartek) godz. 16:00 Uczestnicy muszą dokonać **rejestracji na platformie konkursowej**, podając:
 - imię,
 - nazwisko,
 - adres e-mail (wpisany adres będzie potrzebny do logowania w dniu zawodów),
 - szkołę (Uczestnik wybiera z dostępnej listy),
 - klasę (np. 1, 2, 3 ...),
 - zaznacza oświadczenia: o zapoznaniu i akceptacji Regulaminu Platformy i Regulaminem Olimpiady EUROELEKTRA Po wykonaniu tych czynności na adres Uczestnika zostanie wysłany link aktywujący,
4. Uczestnik **aktywuje konto** linkiem z e-maila i uzupełnia dane (hasło, data i miejsce urodzenia) i zapoznaje się z regulaminami. Klika w przycisk „Aktywuj konto”.
5. Po aktywacji konta w nowym oknie ukazuje się informacja o aktywowaniu konta. Po kliknięciu "**Kontynuuj**" pojawia się informacja o rejestracji do edycji Olimpiady i dacie jej zakończenia. Rejestracja po tym terminie nie będzie możliwa. **Uczestnik zapisuje się do Edycji poprzez kliknięcie w przycisk „Weź udział”.**
6. Uczestnik po kliknięciu „Weź udział” ponownie wybiera swoją szkołę, zatwierdza klasą i ponownie klika „**Weź udział**”. Pojawi się wtedy komunikat: „Aby przystąpić do 24. edycji Olimpiady EUROELEKTRA nauczyciel musi potwierdzić Twoją pełnoletność lub otrzymanie zgody od rodziców/opiekunów.
7. **Nauczyciel, przewodniczący Komisji Szkolnej/osoba odpowiedzialna za przeprowadzenie zawodów w szkole aktywizuje uczniów na platformie przez potwierdzenie, że uczeń jest pełnoletni lub jest zgoda Rodziców na jego udział w olimpiadzie.**
8. Przed zawodami Uczestnik otrzyma od przewodniczącego Komisji Szkolnej jednorazowy kod aktywacyjny.
9. W dniu zawodów 5 listopada 2021 r. od godziny 9:00 do 9:59 Uczestnicy logują się na platformie wprowadzając:
 - swój adres e-mailowy i hasło użyte podczas rejestracji oraz
 - **KOD otrzymany wcześniej od nauczyciela, przewodniczącego Komisji Szkolnej.**
10. Zasady obowiązujące podczas zawodów - rozwiązywania testów
 - **Uczestnicy wybierają właściwy dla swojej specjalizacji test: z elektrotechniki, elektroniki lub teleinformatyki.**
 - **Na rozwiązywanie zadań Uczestnik ma 120 minut; początek między godz. 09:00 i 09:59, a zakończenie między 11:00 i 12:00.**
 - Zawody polegają na rozwiązaniu **16 zadań zamkniętych.**
 - Do każdego zadania podane są cztery odpowiedzi: A, B, C, D. Tylko jedna odpowiedź jest poprawna.
 - Należy wybrać i zaznaczyć poprawną odpowiedź.
 - Za każdą prawidłową odpowiedź przyznawany jest **1 punkt**. Maksymalnie można uzyskać **16 punktów**.
11. Po zakończeniu rozwiązywania testu Uczestnik klika przycisk „Zakończ test” i wylogowuje się z platformy konkursowej.

Życzymy powodzenia!